

# Automations

Event-getriggerte Regeln. Conditions, Actions, Cooldowns.

- [Automations Grundlagen](#)
- [Erste Automation bauen](#)
- [Cooldowns](#)
- [Automation-Templates](#)

# Automations Grundlagen

# Automations Grundlagen

## Was es ist

- WENN Event passiert UND Bedingungen stimmen DANN Aktion ausfuehren

## Beispiele

- Wenn Mod Chat-Command !timeout schickt → Action timeout

*Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergaenzt.*

# Erste Automation bauen

# Erste Automation bauen

## Schritt fuer Schritt

- Dashboard → Automations → Neu
- Trigger waehlen (Chat-Command, Follow, etc.)
- Conditions (optional)
- Actions hinzufuegen
- Speichern + aktivieren

## Verifikation

- Test-Trigger oder Live-Trigger ausloesen
- Action-Log pruefen

*Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergaenzt.*

# Cooldowns

# Cooldowns

## Global

- Pro Automation

## Per-User

- Pro User-ID, schuetzt vor Spam

*Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergaenzt.*

# Automation-Templates

# Automation-Templates

## Was es ist

- Vorgefertigte Standard-Automations

## Beispiele

- Erst-Chatter-Begrüßung
- Raid-Shoutout
- Stream-Start-Routine

*Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergänzt.*