

# Browser Source Setup

Browser-Sources in OBS richtig einbinden. Performance, Auflöesung, haeufige Fehler.

- [Browser Source Grundlagen](#)
- [Empfohlene Settings](#)
- [BrowserSource flackert](#)
- [Performance-Tipps](#)

# Browser Source Grundlagen

# Browser Source Grundlagen

## Was es ist

- OBS-Quelle vom Typ 'Browser'
- Laedt URL und rendert per CEF (eingebauter Chromium)

## Wofuer in Chatlix

- Overlays
- Alerts
- Goals/Progress

*Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergaenzt.*

# Empfohlene Settings

# Empfohlene Settings

## Auflösung

- Match Stream-Output (z.B. 1920x1080)
- FPS = Stream-FPS (typ. 30 oder 60)

## Hardware

- Custom-Hardware-Beschleunigung an
- Page-Permissions: Lokal Daten erlauben (für State-Persistenz)

*Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergänzt.*

# BrowserSource flackert

# BrowserSource flackert

## Symptom

- Kurze Schwarz-Frames bei Szenenwechsel
- Overlay startet neu nach jedem Wechsel

## Behebung

- 'Quelle neuladen, wenn Szene sichtbar' deaktivieren
- 'Quelle abschalten, wenn nicht sichtbar' deaktivieren
- Hardware-Acceleration in OBS aktivieren

*Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergaenzt.*

# Performance-Tipps

# Performance-Tipps

## Empfehlungen

- Pro Overlay eine Browser-Source
- Statt vieler Mini-Overlays: ein Master-Overlay mit Sub-Areas
- Hohe FPS-Quellen nur in finalen Render-Szenen

## Vermeiden

- Overlay-URL mit ?debug=1 in Live-Szene
- Browser-Source unter 720p Auflösung

*Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergaenzt.*