

Reaction-Tiers (Bits/Sub-Tiers)

Reaction-Tiers (Bits/Sub-Tiers)

Konzept

- Verschiedene Reaktionen je nach Höhe/Tier
- z.B. 100 Bits anders als 1000 Bits

Konfig

- Schwellenwerte definieren
- Pro Schwelle eine eigene Reaktion

Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergaenzt.

Version #1

Erstellt: 2026-05-11 21:27:48 CEST von Chatlix Admin

Zuletzt aktualisiert: 2026-05-11 21:27:48 CEST von Chatlix Admin