

# Overlay Builder

Overlays per Drag-and-drop. Layouts, Widgets, Vorschau.

- [Overlay Builder Grundlagen](#)
- [Mein erstes Overlay](#)
- [Wichtige Widgets](#)
- [Overlay Pro Editor vs Builder](#)

# Overlay Builder Grundlagen

# Overlay Builder Grundlagen

## Was es ist

- Visueller Editor fuer Overlays
- Drag-and-drop Widgets auf einer Canvas

## Wann nutzen

- Standard-Overlays in wenigen Minuten
- Wenn kein Custom-HTML/CSS noetig ist

*Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergaenzt.*

# Mein erstes Overlay

# Mein erstes Overlay

## Voraussetzungen

- Account verbunden
- OBS bereit fuer Browser-Source

## Schritt fuer Schritt

- Dashboard → Overlays → Neu
- Vorlage waehlen oder leer starten
- Widgets reinziehen
- Speichern
- Overlay-URL kopieren

## Verifikation

- Vorschau zeigt Widgets
- OBS-Browser-Source rendert identisch

*Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergaenzt.*

# Wichtige Widgets

# Wichtige Widgets

## Chat

- Chat-Box mit Filter-Optionen

## Alerts

- Follows, Subs, Bits, Raids

## Goals

- Sub-Goal, Follower-Goal mit Animation

## Counter

- Sterben, Wins, Custom-Counter

*Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergaenzt.*

# Overlay Pro Editor vs Builder

# Overlay Pro Editor vs Builder

## Builder

- Drag-and-drop
- Keine Code-Kenntnisse noetig
- Eingeschraenkte Custom-Effekte

## Pro Editor

- Voller HTML/CSS/JS-Zugriff
- Komplette Kontrolle
- Steilere Lernkurve

## Empfehlung

- Starte im Builder
- Wechsle in Pro Editor wenn du an Limits stoessst

*Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergaenzt.*