

# OBS-Performance

# OBS-Performance

## Browser-Sources

- Eine Browser-Source pro Overlay (kein Stack)
- Hardware-Acceleration an

## Auflösungen

- Browser-Source = Canvas-Resolution

*Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergaenzt.*

---

Version #1

Erstellt: 2026-05-11 21:27:50 CEST von Chatlix Admin

Zuletzt aktualisiert: 2026-05-11 21:27:50 CEST von Chatlix Admin