

Pro Editor

Vollzugriff auf Overlay-HTML/CSS/JS. Fuer Streamer, die genau wissen was sie wollen.

- [Pro Editor Grundlagen](#)
- [Vom Builder zum Pro Editor](#)
- [Verfuegbare APIs im Overlay](#)
- [Pro Editor Troubleshooting](#)

Pro Editor Grundlagen

Pro Editor Grundlagen

Was es ist

- Code-Editor fuer Overlays
- Voller HTML + CSS + JavaScript

Wann nutzen

- Wenn Builder-Widgets nicht reichen
- Eigene Animationen, eigene Layouts

Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergaenzt.

Vom Builder zum Pro Editor

Vom Builder zum Pro Editor

Migration

- Builder-Overlay öffnen → 'In Pro Editor wechseln'
- Generierter Code als Ausgangsbasis
- Achtung: Rückweg in Builder ist nicht garantiert

Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergänzt.

Verfuegbare APIs im Overlay

Verfuegbare APIs im Overlay

Events

- follow, subscribe, cheer, raid, custom (vom Server gepusht)

State

- Letzte Events
- Aktuelle Goals

Helpers

- Animationen, Confetti, Sound-Trigger

Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergaenzt.

Pro Editor Troubleshooting

Pro Editor Troubleshooting

Overlay laedt leer

- Console-Errors checken (BrowserSource → Inspect)
- Syntax-Error im Code?

Events kommen nicht an

- Verbindung zum Event-Stream offen?
- Filter zu eng?

Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergaenzt.