

# Rewards Grundlagen

# Rewards Grundlagen

Rewards verbinden **Twitch-Channel-Points** mit Chatlix-Actions. Wenn ein Zuschauer auf deinem Kanal einen Channel-Points-Reward einlöst, triggert Chatlix die Aktion, die du dafür hinterlegt hast — z. B. ein Sound, ein Overlay, ein TTS-Text oder ein OBS-Szenenwechsel.

## Worum es geht

Der Reward selbst wird in **Twitch** angelegt (Kanalpunkte-Reward mit Titel, Kosten, Cooldown, Limits). Chatlix sieht den eingelösten Reward über die Twitch-API und bindet ihn an eine deiner Actions. Die Verknüpfung nennen wir **Reward-Binding**.

Wichtig: Chatlix erstellt die Twitch-Rewards nicht und ändert deren Kosten nicht. Es liest nur die Einlösungen und führt die hinterlegte Action aus.

## Wo findest du das im Dashboard

- `/dashboard/rewards` — Übersicht aller Bindings (Twitch-Reward → Action).
- `/dashboard/viewer-loyalty` — Punkte, Streaks und Level deiner Zuschauer (das **Loyalty-System**, technisch getrennt von Twitch-Channel-Points).

Die Aktionen, die du an einen Reward binden kannst, sind dieselben wie überall im Dashboard: Sounds, Overlays, TTS, OBS-Szenen, Automations.

# Reward-Binding vs. Twitch-Channel-Points

Die beiden Begriffe werden schnell vermischt. Kurzfassung:

- **Twitch-Channel-Points** sind die Währung auf Twitch (lila Logo neben dem Chat). Zuschauer sammeln sie passiv beim Zuschauen.
- **Reward** in Chatlix-Sprache = ein Twitch-Channel-Points-Reward, den du in Twitch angelegt hast.
- **Reward-Binding** = die Verknüpfung „dieser Twitch-Reward löst diese Chatlix-Action aus“.
- **Loyalty-Punkte** sind eine **eigene** Chatlix-Währung. Sie haben nichts mit Twitch-Channel-Points zu tun. Mehr dazu auf der Seite [ViewerLoyalty](#).

## Loyalty kurz angerissen

Loyalty ist ein separates System, taucht aber in der gleichen Ecke des Dashboards auf:

- **Punkte:** pro Minute Watchtime, plus Bonus für Chat-Aktivität.
- **Streaks:** aufeinanderfolgende Tage, an denen ein Zuschauer in deinem Stream war.
- **Level:** steigt automatisch bei Punkte-Schwellen.
- **Daily Bonus:** einmal pro Tag, drückt den Streak.
- **Ranking:** Top-Liste pro Kanal, kannst du im Overlay einblenden.

Für Loyalty-bezogene Actions gibt es einen separaten Trigger-Typ in den Automations — nicht über Reward-Bindings.

## Routen / API (für Tüftler)

- `GET /v1/reward-bindings/` — alle Bindings auflisten.
- `POST /v1/reward-bindings/` — neues Binding anlegen.
- `DELETE /v1/reward-bindings/{id}` — Binding entfernen.
- `GET /v1/loyalty/` — Loyalty-Daten lesen (Punkte, Level, Streaks).

Server-seitig läuft alles über `Chatlix\Service\LoyaltyService` und den Twitch-EventSub-Listener für Reward-Einlösungen.

# Wann nutzt du Rewards, wann eine Event Reaction

- **Reward-Binding** = Aktion gegen Kanalpunkte (Zuschauer bezahlt aktiv).
- **Event Reaction** = Aktion bei Twitch-Events wie Sub, Bits, Follow, Raid (passiert „von selbst“).

Wenn du willst, dass etwas auf jeden neuen Sub passiert, ist das eine **Event Reaction**, kein Reward. Siehe Buch *Event Reactions*.

## Nächste Schritte

- *Reward erstellen* — Schritt-für-Schritt: Twitch-Reward anlegen und in Chatlix binden.
- *Reward erstellt aber nichts passiert* — die häufigste Frage. Diagnose in vier Schritten.
- *Reward-Limits* — Cooldown, Max-Uses-Per-Stream, Max-Uses-Per-User.

---

Version #2

Erstellt: 2026-05-11 21:27:48 CEST von Chatlix Admin

Zuletzt aktualisiert: 2026-05-15 00:50:47 CEST von Chatlix Admin