

StoryQuest

Interaktives Stream-Spiel. Single- und Multiplayer.

- [StoryQuest Grundlagen](#)
- [Erste Quest starten](#)
- [StoryQuest Multiplayer starten](#)
- [Quest-Editor](#)

StoryQuest Grundlagen

StoryQuest Grundlagen

Was es ist

- Chat-getriebenes Story-Spiel im Stream
- Zuschauer beeinflussen Handlung

Modi

- Singleplayer (Streamer + Chat)
- Multiplayer (mehrere Streamer parallel)

Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergaenzt.

Erste Quest starten

Erste Quest starten

Schritt fuer Schritt

- Dashboard → StoryQuest → Neu
- Vorlage waehlen
- Spieler-Limit setzen
- Start im Stream

Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergaenzt.

StoryQuest Multiplayer starten

StoryQuest Multiplayer starten

Voraussetzungen

- Beide Streamer haben Chatlix-Account
- Beide haben StoryQuest aktiviert

Schritt fuer Schritt

- Multiplayer-Quest erstellen
- Co-Streamer einladen (via Link oder Username)
- Beide bestaetigen
- Quest startet wenn alle ready

Verifikation

- Beide sehen synchron den Story-Stand
- Chat-Inputs beider Streams kommen an

Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergaenzt.

Quest-Editor

Quest-Editor

Konzept

- Eigene Geschichten schreiben
- Nodes + Choices + Outcomes

Status

- Beta — Interface kann sich aendern

Seite ist Teil der initialen Doku-Struktur. Inhalte werden iterativ ergaenzt.