

StreamDeck

Elgato Stream Deck mit Chatlix verbinden.

- [StreamDeck Grundlagen](#)
- [Setup](#)
- [Verfuegbare Aktionen](#)

StreamDeck Grundlagen

StreamDeck Grundlagen

Chatlix unterstützt **Elgato Stream Deck**. Du belegst die physischen Tasten deines Stream Decks mit Chatlix-Aktionen — Reward triggern, Automation starten, Sound abspielen, Overlay-Szene wechseln und mehr. Das ist gedacht für Streamer, die viele wiederkehrende Aktionen im Stream nutzen und nicht zwischen Tabs hin- und herklicken wollen.

Komponenten

Das Setup hat zwei Seiten:

- **Chatlix-Plugin für Stream Deck:** Eine separate Installation im Stream Deck SDK, die Chatlix-Aktionen in der Stream-Deck-Software als auswählbare Aktion verfügbar macht.
- **Chatlix-Dashboard:** `/dashboard/streamdeck` (Component `StreamDeck`). Hier siehst du verbundene Geräte, kannst Aktions-Templates anlegen und die zugewiesenen Aktionen pro Button prüfen.

Die Kommunikation läuft so:

1. Stream-Deck-Software lädt das Chatlix-Plugin.
2. Plugin authentifiziert sich gegen Chatlix mit einem **API-Token** (eines pro Gerät, verwaltet über `/v1/tokens/`).
3. Bei Tastendruck schickt das Plugin den Aktions-Call an `/v1/streamdeck/`.
4. Chatlix führt die Aktion serverseitig aus (z.B. Reward auslösen, Sound an Overlay schicken).

Warum Server-seitige Aktionen

Im Gegensatz zu einem reinen lokalen Stream-Deck-Setup (das nur OBS-Szenen wechselt) hat das Chatlix-Plugin Zugriff auf alles, was deine Chatlix-Instanz kann. Das heißt:

- Aktionen funktionieren auch, wenn dein OBS nicht läuft (z.B. Hype-Train manuell auslösen während Vorbereitung).
- Mehrere Geräte können auf denselben Account; Token pro Gerät.
- Mit dem Stream Deck im Mobile-Modus oder Stream Deck Plus arbeitet das Setup identisch.

Verfügbare Aktionen (Überblick)

Detail-Liste auf [Verfügbare Aktionen](#). Kurz:

- Reward triggern
- Automation starten
- Overlay-Szene wechseln
- Sound abspielen (aus Media Library)
- StoryQuest-Choice setzen (in laufender Live-Session)
- Counter inkrementieren
- Hype-Train manuell starten (Test-Modus)

Token-Verwaltung

Unter </dashboard/tokens> (Routen </v1/tokens/>) legst du API-Tokens an. Pro Stream Deck (oder pro genutzter Stream-Deck-Software-Instanz) ein eigenes Token. Vorteile:

- **Sichtbarkeit:** Du siehst pro Token, wann es zuletzt benutzt wurde.

- **Revoke:** Wenn du das Gerät weitergibst oder verlierst, kannst du das Token entziehen, ohne deinen Account zu kompromittieren.
- **Scopes:** Tokens haben Berechtigungs-Bereiche; für Stream Deck reicht `streamdeck` als Scope.

Das Token kommt einmalig beim Anlegen im Klartext — kopier es ins Plugin, danach ist es nur noch als Suffix sichtbar.

Voraussetzungen

- Stream Deck Software ab v6.x (Elgato).
- Chatlix-Plugin installiert (siehe `Setup`-Seite).
- Internet-Verbindung auf dem Gerät, das die Stream-Deck-Software laufen lässt.
- Chatlix-Account mit Stream-Deck-Berechtigung (in der Regel jeder Account; bei Plan-spezifischen Limits siehe Plan-Seite).

Was Stream Deck NICHT macht

- Keine Local-Macros (komplexe Tastenkombos für deinen Rechner) — dafür nutzt du Stream-Deck-native Aktionen oder ein Macro-Tool.
- Keine Live-Voting-Steuerung (Chat-Voting bleibt Chat-getrieben). Du kannst nur explizit eine Choice setzen.
- Kein eigenes OBS-Plugin — Szenen-Wechsel laufen über Chatlix → Overlay-Routing, nicht über die OBS-Websocket-API direkt. Wenn du natives OBS willst, nutz die Stream-Deck-eigene OBS-Aktion.

Sicherheits-Notiz

Das API-Token ist sensibel — wer es hat, kann in deinem Namen Aktionen auslösen. Halt es im Stream-Deck-Plugin lokal, schick es nicht per Chat/Discord und teil es nicht in Screenshots der Plugin-Config.

Setup

Setup

Dieser Leitfaden bringt dich vom „Stream Deck eingesteckt“ zu „erste Chatlix-Aktion läuft per Tastendruck“.

1. Stream Deck Software installieren

Falls noch nicht: Lad die Stream Deck Software von Elgato (<https://www.elgato.com/>) und installier sie. Verbinde das Gerät, prüf dass die Tasten reagieren.

Die Software erkennt Stream Deck (Original, Mini, XL, Plus, Mobile) automatisch.

2. Chatlix-Plugin installieren

Im Chatlix-Dashboard auf </dashboard/streamdeck> klick [« Plugin herunterladen »](#). Du bekommst eine [.streamDeckPlugin](#)-Datei. Doppelklick installiert sie in der Elgato-Software.

Nach erfolgreicher Installation siehst du in der Stream Deck Software unter der Aktions-Liste rechts den Bereich „Chatlix“ mit den verfügbaren Chatlix-Aktionen.

Alternativ: Über </v1/streamdeck/plugin> kannst du die aktuellste Plugin-Datei direkt via API ziehen, falls du das automatisiert deployen willst.

3. API-Token anlegen

Im Chatlix-Dashboard `/dashboard/tokens`:

- `« Neues Token »`.
- Name: z.B. „Stream Deck Hauptrechner“.
- Scope: `streamdeck`.
- Anlegen, **Token einmal kopieren** (wird danach nur als Suffix angezeigt).

API-Pendant: `POST /v1/tokens/` mit `{"name":"Stream Deck Hauptrechner","scope":"streamdeck"}`.

4. Plugin authentifizieren

In der Stream Deck Software klick auf eine beliebige Chatlix-Aktion und zieh sie auf einen freien Button. Beim ersten Mal öffnet sich ein Konfig-Panel mit „Token einfügen“:

- Token einsetzen.
- `« Verbinden »`.
- Es prüft die Verbindung gegen `POST /v1/streamdeck/auth`. Bei Erfolg siehst du rechts grünen verbundenen Account-Namen.

Das Token wird einmal hinterlegt und gilt dann für alle Chatlix-Aktionen auf dem Gerät; du musst es nicht pro Button neu eingeben.

5. Erste Aktion anlegen

Wähl als Test die Aktion `« Sound abspielen »`. Im Konfig-Panel:

- **Asset:** Klick `« Asset wählen »` und such ein Sound-Asset aus deiner Media Library (z.B. Test-Beep).
- **Lautstärke:** 60%.
- **Cooldown:** 1 Sekunde.

Speichern. Drück die Taste auf dem Stream Deck. Wenn dein OBS mit Chatlix-Overlay läuft, hörst du den Sound.

Im Chatlix-Dashboard kannst du parallel auf `/dashboard/streamdeck` sehen, dass die Aktion ausgeführt wurde (Last-Action-Log mit Zeitstempel).

6. Buttons strukturieren

Stream Deck hat „Folder“-Buttons (Unterordner). Empfehlung:

- Erste Seite mit den häufigsten Aktionen (5-10 Buttons).
- Folder „Sounds“ mit allen Soundboard-Tasten.
- Folder „Overlays“ mit Szenen-Wechseln.
- Folder „Quest“ für StoryQuest-Choices, falls du oft im Multi-Mode bist.
- Folder „Test“ für gefährliche Aktionen (Hype-Train-Test, Counter-Reset) — eine Stufe weg vom Haupt-Layout, damit du nicht versehentlich drückst.

7. Pro Profil eigene Layouts

Stream Deck Software unterstützt Profile pro Anwendung. Du kannst z.B. ein Profil „Just Chatting“ mit anderen Chatlix-Aktionen anlegen als „Gameplay“. Profil-Wechsel sind Stream-Deck-nativ, das Plugin macht da nichts Eigenes.

8. Mehrere Geräte

Wenn du z.B. einen Hauptrechner und einen Mobile-Stream-Deck nutzt: Pro Gerät ein eigenes API-Token anlegen. So kannst du einzelne Geräte revoke, ohne die anderen zu verlieren.

Troubleshooting

- **Plugin nicht in der Liste:** Stream Deck Software neu starten. Falls weiterhin fehlend, Plugin-Datei erneut doppelklicken.
- **„Token ungültig“:** Token im Dashboard prüfen (existiert noch? Scope `streamdeck`?). Neu anlegen, im Plugin austauschen.
- **Aktion zeigt im Log „PLAN_REQUIRED“:** Einige Aktionen sind plan-gated. Plan-Hinweis im Dashboard prüfen.
- **Sound spielt nicht:** Overlay aktiv? Browser-Source in OBS gerade aktualisiert? Im Chatlix-Dashboard `/dashboard/overlays` siehst du den Verbindungs-Status pro Overlay.
- **Tasten reagieren verzögert:** Internet-Latenz zwischen Stream-Deck-Rechner und Chatlix prüfen. Normalerweise <200ms; bei 1s+ stimmt etwas auf Netzwerk-Ebene nicht.

Verfuegbare Aktionen

Verfuegbare Aktionen

Das Chatlix-Plugin für Stream Deck stellt eine Reihe von Aktionen bereit, die du als Tasten belegen kannst. Jede Aktion hat eigene Konfig-Felder im Stream-Deck-Plugin und ruft serverseitig den entsprechenden Endpoint unter `/v1/streamdeck/`.

Reward triggern

Führt einen Channel-Points-Reward auf deinem Twitch-Kanal aus — als wäre er von einem Zuschauer eingelöst worden. Nützlich zum Testen von Reward-bedingten Automations, oder um in einer Show-Situation gezielt ein Event zu zünden.

- **Konfig:** Reward-Auswahl (Liste deiner aktiven Rewards), optional User-Kontext (für Logs).
- **Cooldown:** Pro Button frei wählbar.
- **Nutzungstipp:** Idealerweise für Test/Demo. Im laufenden Stream sollte das normalerweise der Chat machen.

Automation starten

Löst eine deiner Automations direkt aus, ohne dass ihr normaler Trigger feuert. Hilfreich für Setup-Routinen („Stream-Start-Sequenz“) oder manuelle Spezial-Events.

- **Konfig:** Automation-Auswahl, optional Payload (JSON-Mini-Editor) für Variablen.

- **Verhalten:** Die Automation läuft ihren Action-Stack ab; Bedingungen werden normal ausgewertet.

Overlay-Szene wechseln

Wechselt das angezeigte Layout in einem deiner Chatlix-Overlays. Funktioniert für Overlays, die mit dem Pro Editor gebaut wurden und mehrere Szenen haben (z.B. „Starting Soon“, „Gameplay“, „BRB“, „Ending“).

- **Konfig:** Overlay-Auswahl, Ziel-Szene.
- **Übergang:** Falls im Pro Editor konfiguriert, mit Fade/Cut-Animation.
- **Wichtig:** Das wechselt **die Chatlix-Overlay-Szene**, nicht OBS-Szenen. Wenn du parallel OBS-Szenen brauchst, kombinier mit der Stream-Deck-OBS-Aktion.

Sound abspielen

Spielt ein Audio-Asset aus deiner Media Library in einem oder allen aktiven Overlays ab. Das ist die Standard-Soundboard-Aktion.

- **Konfig:** Asset-Picker (Library), Lautstärke 0-100%, Cooldown, Ziel-Overlay (alle oder einzelnes).
- **Cooldown-Hinweis:** Soundboard-Spam vermeiden, mindestens 1s Cooldown pro Button setzen.
- **API:** `POST /v1/media-engine/play` mit Asset-ID.

StoryQuest-Choice setzen

Wenn gerade eine StoryQuest-Live-Session läuft, kannst du eine bestimmte Choice manuell setzen — z.B. um ein offensichtlich bevorzugtes Voting frühzeitig durchzudrücken oder um in einer Solo-Show selber die Story zu steuern.

- **Konfig:** Quest-Auswahl, Choice-Identifizier (Builder zeigt dir die IDs).
- **Verhalten:** Setzt die Choice unmittelbar, beendet das laufende Voting, springt zum Ziel-Node.
- **Vorsicht:** Im Multi-User-Voting macht der manuelle Choice das Chat-Voting hinfällig. Nutz das mit Bedacht.

Counter inkrementieren

Chatlix führt Counter-Variablen (z.B. „Tode in Dark Souls“, „Witze pro Stream“). Diese Action erhöht einen Counter um 1 (oder den konfigurierten Wert).

- **Konfig:** Counter-Auswahl, Inkrement (Standard +1).
- **Anzeige:** Counter sind im Overlay als Text-Widget einblendbar, der automatisch aktualisiert.
- **Reset:** Über `/dashboard/counters` oder eigene Aktion „Counter setzen“ (manchmal als zweite Action verfügbar).

Hype-Train manuell starten (Test)

Löst lokal einen simulierten Hype-Train aus. Achtung: das ist **nur Test/Simulation** für die Anzeige im Overlay und für Reward-Trigger; es löst keinen echten Twitch-Hype-Train aus.

- **Konfig:** Hype-Train-Profil (Dauer, Stufen).
- **Verwendung:** Zum Testen, ob deine Hype-Train-Automations korrekt feuern.

- **Sicherheits-Hinweis:** Diese Aktion sollte nicht im Live-Stream gedrückt werden, sondern im Setup-Modus.

API-Routen

Alle Aktionen werden vom Plugin gegen Endpunkte unter `/v1/streamdeck/` aufgerufen:

- `POST /v1/streamdeck/action/reward`
- `POST /v1/streamdeck/action/automation`
- `POST /v1/streamdeck/action/scene`
- `POST /v1/streamdeck/action/sound`
- `POST /v1/streamdeck/action/storyquest-choice`
- `POST /v1/streamdeck/action/counter`
- `POST /v1/streamdeck/action/hype-train-test`

Alle erwarten den Geräte-Token im Header und einen kleinen Payload mit der Aktions-spezifischen Config. Wenn du eigene Tools oder Hotkey-Setups bauen willst (nicht Stream-Deck-basiert), kannst du dieselben Endpunkte direkt aufrufen.

Logs prüfen

Im Dashboard `/dashboard/streamdeck` gibt es eine Aktivitäts-Tabelle mit den letzten Aktionen: Zeitstempel, Aktion, Ziel, Ergebnis (ok/Fehler). Falls eine Aktion nicht wirkt, ist das die erste Anlaufstelle — typisch ist `PLAN_REQUIRED`, `TOKEN_INVALID` oder `TARGET_NOT_FOUND` (z.B. Reward inzwischen gelöscht).