

# BrowserSource flackert

# BrowserSource flackert

Flackern der BrowserSource zeigt sich als: kurzzeitiges Schwarz, weisse Frames, Tearing bei Animationen, oder ein Aufblitzen direkt nach einem Reaction-Trigger. In ueber 90% der Faelle ist das **kein Chatlix-Problem**, sondern Hardware-Acceleration im Chromium-Embed von OBS.

## Reihenfolge der Workarounds

### 1. BrowserSource neu hinzufuegen

Klingt billig, hilft aber oft. OBS cached Render-State pro Source. Wenn die Source aus einer alten OBS-Version stammt oder oft umkonfiguriert wurde, kann der Render-Context inkonsistent sein.

- Aktuelle BrowserSource im Source-Panel rechtsklicken → `<< Eigenschaften >>` — kopiere die URL.
- Source loeschen.
- Neue BrowserSource mit derselben URL anlegen.
- Width/Height auf die tatsaechliche Ausgabe-Aufloesung setzen (meist `1920 × 1080`), nicht skalieren.
- `<< Browser-Cache aktualisieren wenn Szene aktiv wird >>` aktivieren.

Das behebt rund die Haelfte der Flacker-Reports.

### 2. Hardware-Acceleration in OBS togglen

OBS Studio nutzt Chromium fuer BrowserSources. Auf manchen GPU-Treibern (besonders aelteren NVIDIA-Versionen und Intel-iGPUs) kommt es bei aktivierter Hardware-Acceleration zu Tearing.

- OBS → `Einstellungen → Erweitert → Quellen` (in englischen Versionen `Settings → Advanced → Sources`).
- `« Hardware-Acceleration fuer Browser-Quellen »` toggeln (an → aus oder umgekehrt) und OBS neu starten.

Das Toggle hat zwei Richtungen: auf manchen Systemen hilft `on`, auf anderen `off`. Probier beides aus.

### 3. Custom-CSS Hack

Einige Overlays flackern, weil OBS Frames waehrend des Compositings dropped. Ein hartes `transform: translateZ(0)` zwingt Chromium, das Element in einen eigenen Compositor-Layer zu legen — Tearing ist dann meist weg.

Im OBS BrowserSource Properties-Dialog gibt es das Feld `Custom CSS`. Standardmaessig steht da bereits ein `body { background-color: rgba(0, 0, 0, 0); }`. Erweiter es um:

```
body {
  background-color: rgba(0, 0, 0, 0);
  transform: translateZ(0);
  backface-visibility: hidden;
}
```

Nach `« OK »` neu zeichnet OBS die Source. Wenn das Flackern weg ist, war es ein Compositor-Layer-Issue.

### 4. OBS-Version pruefen

Fuer Chatlix-Overlays empfehlen wir **OBS Studio 30.x** oder neuer. OBS 28/29 haben Chromium-Versionen, die mit modernen CSS-Animations Tearing zeigen.

- OBS → Hilfe → Ueber zeigt die Version.
- Update direkt von obsproject.com.

Nach einem OBS-Update kann das `Browser-Cache aktualisieren` einmal manuell ausgelöst werden (Rechtsklick auf Source → `Aktualisieren`).

## Wenn das Flackern nur bei bestimmten Effects auftritt

Manche Reaction-Effects (vor allem Particle-basierte) zeigen auf low-end-GPUs Stutter, der wie Flackern aussieht. In dem Fall:

- Im Reaction-Editor unter `/dashboard/reactions/<id>` die Particle-Density reduzieren.
- Effect-Dauer auf  $< 3s$  setzen, falls aktuell länger.
- Animations-Easing auf `linear` statt `spring` setzen — Spring-Easing rendert auf manchen GPUs mehr Zwischenframes.

## Wenn das Flackern nur im Aufnahme-Output ist, nicht im Preview

Das deutet auf einen Encoder-Bottleneck hin, nicht auf BrowserSource. Prüfe in OBS unter `Statistiken` die Frame-Drops. Wenn `Encoder verpasste Frames`  $> 0$ , hat dein Encoder Performance-Probleme — das kann mit einer Reduzierung der Output-Auflösung, einem Wechsel auf NVENC/x264-CPU oder einer niedrigeren Bitrate behoben werden.

## Wenn alles oben nicht hilft

Mach einen 30-Sekunden-Mitschnitt mit sichtbarem Flackern, notier OBS-Version, GPU und Treiber-Version und schick es an den Support. Wir koennen anhand des Pattern oft auf GPU-Treiber-Bugs schliessen, fuer die es konkrete Workarounds gibt.

---

Version #2

Erstellt: 2026-05-11 21:27:49 CEST von Chatlix Admin

Zuletzt aktualisiert: 2026-05-15 00:50:48 CEST von Chatlix Admin